

Desarrollo de aplicaciones web Python y Web2py



Python

- Lenguaje creado por Guido Van Rossum
- Es un lenguaje de alto nivel, intepretado/pseudocompilado
- Se enfoca en tener una sintaxis muy limpia
- Multiparadigma
- Es de tipado dinámico
- Multiplataforma
- Incluye baterías ;)



Python

- Python fue creado en el Instituto Nacional de Investigaciones Matemáticas y de Ciencias Informáticas de Holanda para ser un sucesor del lenguaje ABC
- Guido es el Benevolente Dictador Vitalicio (BDFL)
- Python tiene varias implementaciones en distintas plataformas de lenguajes (www.python.org)
 - ➔ Jython - JythonDroid
 - ➔ IronPython



Python – Características y Paradigmas

- Al ser multiparadigma, no se obliga al programador a adoptar un estilo particular
- Python trata todo como un objeto
- Python puede ser empleado en
 - ➔ Programación estructurada
 - ➔ Programación Orientada a Objetos
 - ➔ Programación Funcional
 - ➔ Programación Imperativa



Python y la filosofía SL

- Diseñado para su fácil extensión
- Al ser un proyecto libre, toma y entrega características de/para otros lenguajes y plataformas
 - ➔ Perl: regex
 - ➔ Java: logging
 - ➔ Lisp: lambda(), reduce(), map(), filter()



Zen de Python

- Hermoso es mejor que feo.
- Explícito es mejor que implícito.
- Simple es mejor que complejo.
- Complejo es mejor que complicado.

... etc etc etc ...

→ Lo podemos ver en el interprete al ejecutar `import this`



Intérprete y el Modo Interactivo

- Python incluye un modo interactivo donde podemos ejecutar cualquier sentencia
- Las instrucciones recibirán su resultado de forma inmediata
- Esto resulta útil tanto para las personas que se están familiarizando con el lenguaje como también para los programadores más avanzados



El Lenguaje y su sintaxis

- Los bloques de código están definidos por los dos puntos ":"

```
def mifuncion(x):  
    print "hola curso", x
```
- Utiliza espacios para definir el código perteneciente a un bloque
 - ➔ Espacios o Tabuladores. La consistencia es obligatoria
- Es una sintaxis limpia, clara y muy específica
 - ➔ `If x is not y: print("X no es Y")`



Operadores Básicos

- + Suma y concatenación de cadenas de caracteres
- - Resta y números negativos
- * Multiplicacion
- ** Exponente
- / Division
- % Modulus



Tipos de datos

- Enteros (Int)
- Long
- String/Unicode
- Complejos (complex)
- Tupla (tuple)
- Lista
- Conjunto (set)
- Diccionario
- Float
- Booleans
- Complejo



Baterías Incluidas??

- `raw_input()`
- `len()`
- `max()`
- `in`
 - ➔ Ej: `'ton' in 'Python'` evaluará `False`



Formatos de Strings

- %s = Strings
- %d = Números

ej: "Se llama %s y tiene %d hijos" %('Pedro', 2)



Métodos de Strings

- `split()`
- `join()`
- `find()`
- `strip()`
- `lower()/upper()`
- `replace()`
- `ljust()`
- `center()`



Métodos de Strings

- `rjust()`
- `swapcase()`
- `lstrip()`
- `endswith()`



Listas y Tuplas

- Listas son mutables, las tuplas no
- Para declarar listas, se usan corchetes
- Para declarar tuplas, se usan paréntesis
- Tanto las listas como las tuplas, pueden tener elementos diversos
- Las listas se utilizan generalmente para grupos de elementos variables en cantidad
- Las tuplas se utilizan para grupos de elementos estáticos o de cantidad fija



Métodos de Listas

- `append()`
- `insert()`
- `remove()`
- `pop()`
- `reverse()`
- `sort()`
- `sorted()`
- `extend()`



Indices Python y Slicing

- Característica muy poderosa de manejo de cadenas, listas y tuplas
- Permite una precisión única, sólo obtenible en otros lenguajes empleando mucho código
- Permite anidar sobre sentencias previamente anidadas de forma ilimitada
- Se realiza con índices positivos y negativos entre corchetes
- Para obtener un pedazo (slice) de mas de un caracter, se utilizan los dos puntos “:”



Indices Python y Slicing

```
>>> x = 'Esta es mi cadena de caracteres'  
  
>>> x[0]  
  
'E'  
  
>>> x[1]  
  
's'  
  
>>> x[-1]  
  
's'  
  
>>> x[-2]  
  
'e'  
  
>>> x[0:4]  
  
'Esta'  
  
>>> x[10:]  
  
' cadena de caracteres'
```



Indices Python y Slicing

```
>>> x = ['abc', 'def']
>>> x[0]
'abc'
>>> x[-1]
'def'
>>> x[0][1]
'b'
>>> x[0][0:2]
'ab'
```



Diccionarios

- Conocidos también como matrices/arrays asociativos
 - ➔ Son componentes basados en llave:valor
- Son modificables y pueden tener cualquier tipo de valor
- Son colecciones de datos llave/valor
- Son declarados con llaves “{}”
 - ➔ Ej: `xdict = {'mistring': 'python', 'miint': 12345}`



Métodos de Diccionarios

- `get()`
 - `update()`
 - `pop()`
 - `clear()`
 - `items()`
 - `fromkeys()`
- Ej: `for k, v in x.items(): print("%s: %s" k, v)`

