

# Desarrollo de aplicaciones web Python y Web2py



# Python

- Lenguaje creado por Guido Van Rossum
- Es un lenguaje de alto nivel, intepretado/pseudocompilado
- Se enfoca en tener una sintaxis muy limpia
- Multiparadigma
- Es de tipado dinámico
- Multiplataforma
- Incluye baterías ;)



# Python

- Python fue creado en el Instituto Nacional de Investigaciones Matemáticas y de Ciencias Informáticas de Holanda para ser un sucesor del lenguaje ABC
- Guido es el Benevolente Dictador Vitalicio (BDFL)
- Python tiene varias implementaciones en distintas plataformas de lenguajes ([www.python.org](http://www.python.org))
  - ➔ Jython - JythonDroid
  - ➔ IronPython



# Python – Características y Paradigmas

- Al ser multiparadigma, no se obliga al programador a adoptar un estilo particular
- Python trata todo como un objeto
- Python puede ser empleado en
  - ➔ Programación estructurada
  - ➔ Programación Orientada a Objetos
  - ➔ Programación Funcional
  - ➔ Programación Imperativa



# Python y la filosofía SL

- Diseñado para su fácil extensión
- Al ser un proyecto libre, toma y entrega características de/para otros lenguajes y plataformas
  - ➔ Perl: regex
  - ➔ Java: logging
  - ➔ Lisp: lambda(), reduce(), map(), filter()



# Zen de Python

- Hermoso es mejor que feo.
- Explícito es mejor que implícito.
- Simple es mejor que complejo.
- Complejo es mejor que complicado.

... etc etc etc ...

➔ Lo podemos ver en el interprete al ejecutar `import this`



# Intérprete y el Modo Interactivo

- Python incluye un modo interactivo donde podemos ejecutar cualquier sentencia
- Las instrucciones recibirán su resultado de forma inmediata
- Esto resulta útil tanto para las personas que se están familiarizando con el lenguaje como también para los programadores más avanzados



# El Lenguaje y su sintaxis

- Los bloques de código están definidos por los dos puntos ":"  

```
def mifuncion(x):  
    print "hola curso", x
```
- Utiliza espacios para definir el código perteneciente a un bloque
  - ➔ Espacios o Tabuladores. La consistencia es obligatoria
- Es una sintaxis limpia, clara y muy específica
  - ➔ If x is not y: print("X no es Y")



# Operadores Básicos

- + Suma y concatenación de cadenas de caracteres
- - Resta y números negativos
- \* Multiplicacion
- \*\* Exponente
- / Division
- % Modulus



# Tipos de datos

- Enteros (Int)
- Long
- String/Unicode
- Complejos (complex)
- Tupla (tuple)
- Lista
- Conjunto (set)
- Diccionario
- Float
- Booleans
- Complejo



# Baterías Incluidas??

- `raw_input()`
- `len()`
- `max()`
- `in`
  - ➔ Ej: `'ton' in 'Python'` evaluará False



# Formatos de Strings

- %s = Strings
- %d = Números

ej: "Se llama %s y tiene %d hijos" %('Pedro', 2)



# Métodos de Strings

- `split()`
- `join()`
- `find()`
- `strip()`
- `lower()/upper()`
- `replace()`
- `ljust()`
- `center()`



# Métodos de Strings

- `rjust()`
- `swapcase()`
- `lstrip()`
- `endswith()`



# Listas y Tuplas

- Listas son mutables, las tuplas no
- Para declarar listas, se usan corchetes
- Para declarar tuplas, se usan paréntesis
- Tanto las listas como las tuplas, pueden tener elementos diversos
- Las listas se utilizan generalmente para grupos de elementos variables en cantidad
- Las tuplas se utilizan para grupos de elementos estáticos o de cantidad fija



# Métodos de Listas

- `append()`
- `insert()`
- `remove()`
- `pop()`
- `reverse()`
- `sort()`
- `sorted()`
- `extend()`



# Indices Python y Slicing

- Característica muy poderosa de manejo de cadenas, listas y tuplas
- Permite una precisión única, sólo obtenible en otros lenguajes empleando mucho código
- Permite anidar sobre sentencias previamente anidadas de forma ilimitada
- Se realiza con índices positivos y negativos entre corchetes
- Para obtener un pedazo (slice) de mas de un caracter, se utilizan los dos puntos “:”



# Indices Python y Slicing

```
>>> x = 'Esta es mi cadena de caracteres'
```

```
>>> x[0]
```

```
'E'
```

```
>>> x[1]
```

```
's'
```

```
>>> x[-1]
```

```
's'
```

```
>>> x[-2]
```

```
'e'
```

```
>>> x[0:4]
```

```
'Esta'
```

```
>>> x[10:]
```

```
' cadena de caracteres'
```



# Indices Python y Slicing

```
>>> x = ['abc', 'def']  
>>> x[0]  
'abc'  
>>> x[-1]  
'def'  
>>> x[0][1]  
'b'  
>>> x[0][0:2]  
'ab'
```



# Diccionarios

- Conocidos tambien como matrices/arrays asociativos
  - ➔ Son componentes basados en llave:valor
- Son modificables y pueden tener cualquier tipo de valor
- Son colecciones de datos llave/valor
- Son declarados con llaves “{}”
  - ➔ Ej: `xdict = {'mistring': 'python', 'miint': 12345}`



# Métodos de Diccionarios

- `get()`
  - `update()`
  - `pop()`
  - `clear()`
  - `items()`
  - `fromkeys()`
- Ej: `for k, v in x.items(): print("%s: %s" k, v)`

