

- Ambiente gráfico de Linux
 - Tipos de ambientes
 - Seudo-Estandares de Escritorio KDE y GNOME
 - Otras alternativas Gráficas.
 - Aplicaciones en GUI
 - Ambiente GUI vs consola

- **GUI** = Graphical User Interface
- **X**: Es el Servidor Gráfico estándar en Linux.
- Windows Manager (Gestores de Ventanas):
 - Metacity, Mutter, Kwin, Xfwm, Enlightenment, Blackbox, Icewm, UltimateWm, etc.
- Ambientes de Escritorios:
 - K Desktop Environment. (KDE)
 - GNU Network Object Model Environment (GNOME).
 - Otros: Motif, Open Look y otros GUI UNIX.



Escritorio
KDE

Escritorio
GNOME



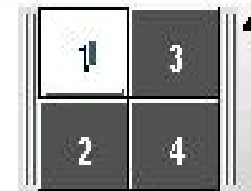
- Posee un Gestor de Ventanas propio (kwm).
- Utiliza el KDM para el login Gráfico
- El Panel de Control sirve para el inicio rápido de aplicaciones y ver el status de las mismas.
- A través del icono K, se inicia el menú de opciones para ejecutar o buscar aplicaciones.
- Posee un area de Escritorio para el despliegue de Ventanas en ejecución y colocar los iconos de acceso directo a aplicaciones.
- Maneja escritorios virtuales con sesiones independientes.



Barra de Tareas

Escritorios virtuales

Inicio



Barra de Menú



- No posee un gestor de ventanas propio y se apoya en herramientas GPL lo cual le da mejor apariencia y mayor configuración.
- Utiliza el GDM para el acceso gráfico.
- A través de la barra de menu se accede al menú de opciones para ejecutar y explorar aplicaciones.
- Al igual que KDE posee un Escritorio para colocar iconos de acceso directos y ventanas de ejecución.
- Maneja Escritorios virtuales con sesiones independientes.

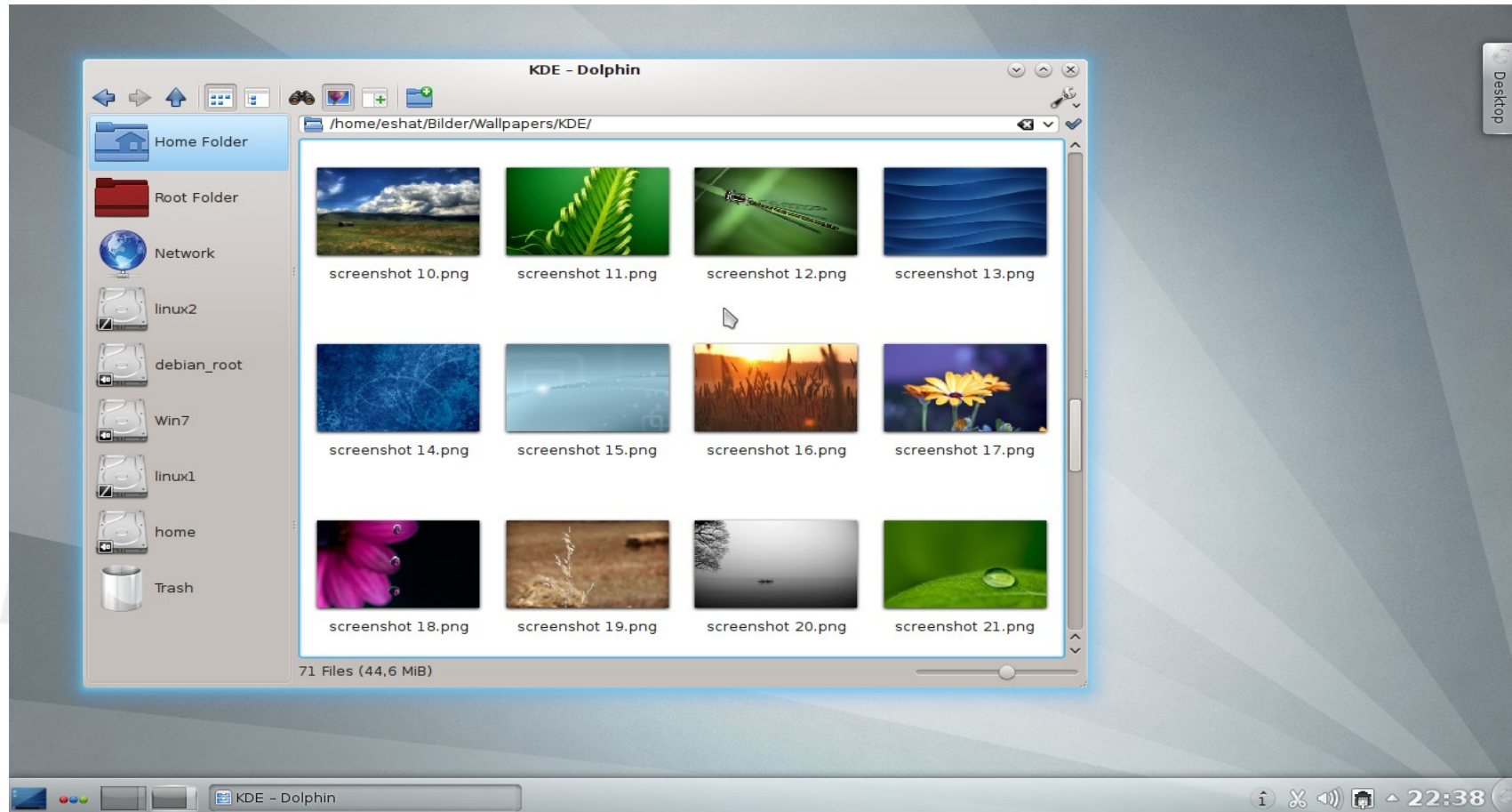


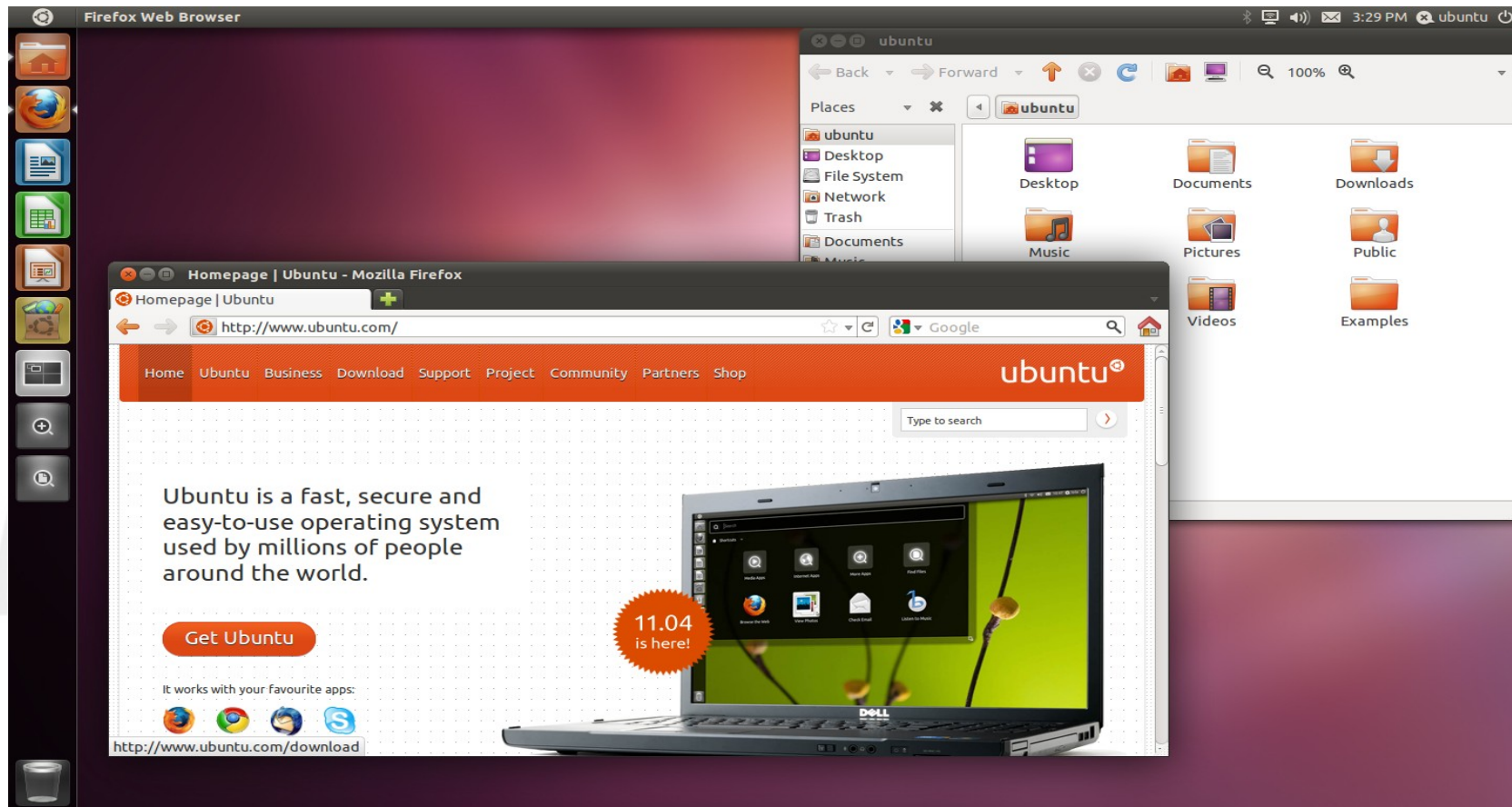
Barra de Menú

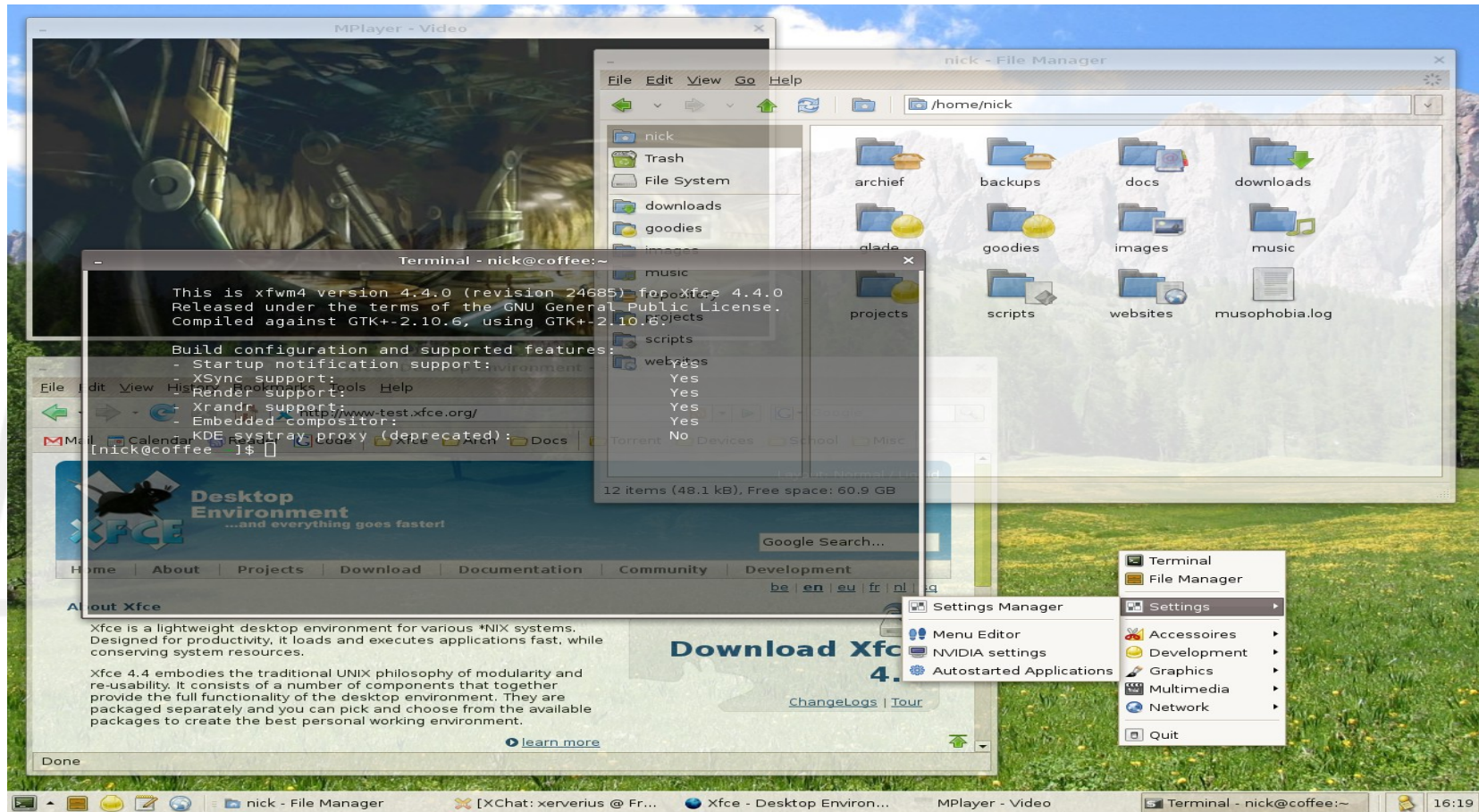
Control volumen
Calendario/ hora

Lista de
ventanas
abiertas

Escritorios
virtuales







- Suites de Oficina: LibreOffice, Koffice.
- Navegadores Web: Konqueror, Mozilla Firefox
- Clientes de Correo: Kmail, Evolution, Thunderbird
- Editores de Web: Quanta, Bluefish.
- Editores de Texto: kate, gedit.
- Manejo Archivos: Konqueror, Nautilus.
- Visores Animación: Totem, amarok
- Diseño Gráfico: GIMP.
- Desarrollo: Web2Py, Eclipse.

Aspectos	Ambiente GUI	Ambiente Shell
Orientacion	Usuarios Finales	Administradores.
Recursos	Servicios X, Hardware Adaptado	Recursos Básicos.
Aplicaciones	Orientadas a Objetos	Scripts, caracteres.
Flexibilidad	La proveida por la aplicación.	Mayor flexibilidad.

- Existen varios tipos de ambientes Gráficos para Linux que son independientes del S.O.
- KDE y GNOME son los ambientes de Escritorios más elaborados.
- Hay una diversidad de Aplicaciones como Navegadores, Editores, Suites de Oficinas, etc, disponibles para los ambientes Gráficos
- En Linux co-existen tanto los ambientes de GUI's como los ambientes de consola.
- A través de combinaciones de teclas (short cut) podemos activar rápidamente funciones.